



INTERN REGLEMENT



Inhoudstafel

Inhoudstafel	Pagina 1
A. ALGEMEEN	Pagina 2
B. DE LICENTIEAANVRAAG	Pagina 3
C. HET WEDSTRIJDBLAD	Pagina 4 en 5
D. DE WEDSTRIJDEN	Pagina 6
E. FORFAITS	Pagina 7
F. BETALINGEN	Pagina 8
G. BRIEFWISSELING	Pagina 9
H. VERGADERINGEN	Pagina 10
I. BOETES	Pagina 11

A. ALGEMEEN

- **A.01** FTSL is aangesloten bij Sportievak.
- **A.02** Er wordt zaalvoetbal gespeeld volgens de spelreglementen van de V.Z.V.B.
- **A.03** Het secretariaat is van maandag tot vrijdag bereikbaar enkel per mail via **info@ligazemst.be** of via whatsapp.
- **A.04** De ploegverantwoordelijke moet minimum 18 jaar oud zijn en moet tevens een licentie hebben bij de ploeg waarbij hij is aangesloten.
- **A.05** De ploegverantwoordelijke heeft de uitsluitende bevoegdheid, maar ook de plicht, alle officiële stukken te ontvangen, te versturen en te ondertekenen.
- **A.06** Indien door schorsing, langdurige ziekte of vakantie de ploegverantwoordelijke niet in staat is zijn functie naar behoren uit te oefenen, mag een plaatsvervanger aangeduid worden. Deze wijziging moet door de plaatsvervangende ploegverantwoordelijke per mail aan het secretariaat worden meegedeeld.
- **A.07** Elke ploeg moet zich jaarlijks opnieuw inschrijven op de daartoe vastgestelde uiterste inschrijvingsdatum 30/06/xx via het online platform dat door de Liga Zemst ter beschikking wordt gesteld. Ook de betaling van het lidgeld moet betaald worden voor 30/06/xx. De betaling van de verzekering voor de spelers dienen in ons bezit te zijn voor 31/07/xx.
- **A.08** Indien het inschrijvingsgeld niet gestort werd voor de door de Liga vastgestelde datum 30/06/xx wordt de ploeg beschouwd als ontslagnemend, wordt na de vastgestelde datum het inschrijvingsgeld toch nog betaald dan dient er gestart te worden als nieuwe ploeg in de laagste reeks.
- **A.09** Iedere ploeg is verantwoordelijk voor zijn spelers, afgevaardigden en supporters.
- **A.10** Bij aanvang van de eerste competitiewedstrijd moet de ploeg over minstens vijf (5) actieve betalende leden beschikken.
- **A.11** Bij de Liga Zemst wordt zaalvoetbal gespeeld door twee ploegen bestaande uit elk maximum tien spelers op het wedstrijdblad. Er mogen natuurlijk meer leden in de ploeg ingeschreven zijn.
- **A.12** Een ploeg kan enkel geschrapt worden door het dagelijkse bestuur indien zij, nadat de procedure ter zake is uitgeput, haar geldelijke verplichtingen tegenover de Liga of een andere aangesloten ploeg niet nagekomen is.
- **A.13** Liga Zemst spreekt zelf de straffen uit. Bv: rode kaarten, klachten tegen scheidsrechters, wedstrijdverloop enz. deze uitspraken gebeuren na samenkomst door het bestuur en na iedere betrokken partij gehoor gegeven te hebben.
- **A.14** De Interne Reglementen kunnen te allen tijde aangepast worden.
- **A.15** Alle adreswijzigingen moeten gemeld worden online via ons platform.
- **A.16** Alle aangeslotenen bij de Liga (licentie) zijn verzekerd via Sportievak.
- **A.17** De online inschrijvingsformulieren moeten altijd bevestigd worden via het platform en dit voor de vooropgestelde datum. 30/06/xx
- **A.18** Data wedstrijden nieuw seizoen. (Vanaf 2010-2011) Alleen een lijst met data op het daarvoor voorziene formulier wordt aanvaard. De data moeten binnen zijn op het secretariaat voor 30/06/xx.
- **A.19** De stijgers en dalers worden aangeduid zoals op de website van FTSL (www.ligazemst.be) zijn vermeld.

B. DE LICENTIEAANVRAAG

- **B.01** Door de aanvraag van een nieuwe lid en het vervolledigen van het profiel door het nieuwe lid zelf, verklaart men zich akkoord, als club en speler, met het intern reglement van de Liga Zemst.
- **B.02** De licentieverzoeken gebeuren steeds via ons online admin platform.
- **B.03** Alle gegevens moeten naar waarheid worden ingevuld.
- **B.04** Is in het Nederlands opgesteld.
- **B.05** Medisch attest is niet meer verplicht.
- **B.07** Iedere licentieverzoeken moet aangevraagd worden door de ploegverantwoordelijke.
- **B.08** Men is speelgerechtigd vanaf het moment dat het lid zijn profiel vervolledigd heeft.
- **B.09** Indien de Liga Zemst vaststelt dat er toch een speler of afgevaardigde werd opgesteld vooraleer deze op het wedstrijdblad, behalve bij een uitzondering, voorkomt krijgt deze ploeg forfait + boete.
- **B.10** Aansluitvoorwaarden:
 - 1) De licentieverzoeker kan maar bij één Club aangesloten worden in de Liga Zemst.
 - 2) Als een ploeg een lid wenst aan te sluiten van wie blijkt dat hij of ex-ploeg financieel niet in orde is met de Liga Zemst of Andere Liga, zal de openstaande schuld aan de ploeg gefactureerd worden.
 - 3) Men is speelgerechtigd vanaf het moment dat de GELICENTIEERDE op het digitaal wedstrijdblad staat.
 - 4) Verzekeringscontract Liga Zemst via:
SPORTIEVAK
Esserstraat 6, 8550 Zwevegem
Tel: +32 56 26 44 20
 - 5) Eventuele ongeval aangiften dienen volledig ingevuld en ondertekend terug gestuurd te worden via scan naar: **ongevalaangifte@ligazemst.be**
 - 6) Polisnummers via Sportievak:
L.O. 1.122.553
B.A. 1.122.554
- **B.11** Indien men een speler of afgevaardigde aansluit die niet de Belgische Nationaliteit heeft moet deze een bewijs van woonst kunnen voorleggen van een Belgische gemeente.

C. HET WEDSTRIJDBLAD (vanaf nu elektronisch vooraf ingevuld wedstrijdblad)

Het wedstrijdblad is, zowel voor de betrokken ploegen als voor de scheidsrechter, een heel belangrijk document. Men mag zelfs stellen dat het een onmisbaar naslagwerk is van de gespeelde wedstrijden.

- **C.01** Bij iedere wedstrijd dient een wedstrijdblad te worden ingevuld, indien een ploeg niet komt opdagen, het wedstrijdblad toch laten invullen door scheidsrechters en mailen naar wedstrijdblاد@ligazemst.be.
- **C.02** één exemplaar van het wedstrijdblad moet voor aanvang en pas dezelfde dag afgedrukt worden. In eerste instantie word de versie van de thuisploeg gebruikt, indien vergeten of niet volledig, word de versie van de uitploeg gebruikt. (met boete voor thuisploeg)
- **C.02** Het wedstrijdblad is vooraf ingevuld met alle nodige gegevens en alle info van beide ploegen.
- **C.05** De verantwoordelijken van beide ploegen doorstrepen netjes de spelerslijnen die niet deelnemen aan desbetreffende wedstrijd
- **C.06** Indien niet vooraf ingegeven door de ploeg, moet men de rugnummers nog manueel invullen.
- **C.07** Nummer van de wedstrijd = verplicht.
- **C.08** De beide kapiteins plaatsen hun naam en handtekening na het einde van de wedstrijd op de voorziene plaats.
- **C.09** Het wedstrijdblad wordt afgegeven door de thuisploeg en geeft dit, ten laatste 15' voor de wedstrijd aanvangt aan de scheidsrechter, zodat de bezoekende ploeg die daar kan halen en zo ten laatste 10' voor de wedstrijd aanvangt terug bij de S.R. is.
- **C.10** Laat NOOIT iemand spelen zonder geldig identiteitsbewijs. Ook niet als de scheidsrechter u verkeerd adviseert door dit probleem te simplificeren met " in orde na kruisje en handtekening ": voor de scheidsrechter is dan alles in orde, echter niet voor de ploeg, want die word met een forfait en boete bestraft.
- **C.11** Spelers of afgevaardigden die geschorst zijn voor alle FUNCTIES worden nooit op het wedstrijdblad vermeld. Er zijn vier geldige identiteitsbewijzen: 1° De Identiteitskaart. 2° Het rijbewijs. 3° Geldige reisпас. 4° Bewijs van aangifte van verlies. (politie of gemeente)
- **C.12** Indien de ploeg slechts vier spelers heeft aangeduid, geeft men 2 spelers op die nog "onderweg" zijn door aan de scheidsrechter, deze kunnen na de wedstrijd al dan niet alsnog geschrapt worden.
- **C.13** Het wedstrijdblad blijft in het bezit van de scheidsrechter tot na de wedstrijd.
- **C.14** De thuishapitein moet er op toezien dat de scheidsrechter duidelijk zijn gegevens invult op het wedstrijdblad en alle nodige vakken zijn getekend.

NA DE WEDSTRIJD

- **C.15** De scheidsrechter vervolledigt het wedstrijdblad.
- **C.16** De thuishopitein en de kapitein van de bezoekers tekenen voor akkoord.
- **C.17** De scheidsrechter tekent als allerlaatste het wedstrijdblad af.
- **C.18** De scheidsrechter overhandigt het wedstrijdblad aan de thuisploeg.
- **C.19** LET OP! THUISPLOEG => de naam en nummer van de scheidsrechter MOET steeds vermeld staan, ook als deze vervangen werd door een andere officiële scheidsrechter.
- **C.20** Een gelegenheidsscheidsrechter moet in het bezit zijn van een licentie.
- **C.21** Het wedstrijdblad moet voor 23u59 de dag van de wedstrijd in onze mailbox (wedstrijdblad@ligazemst.be) toekomen, wedstrijd en/of wedstrijdnummer steeds vermelden in onderwerp.
- **C.22** Indien het wedstrijdblad na twee aanmaningen nog steeds niet is toegekomen in onze mailbox, verliest de ploeg de desbetreffende wedstrijd met forfait.
- **C.23** Indien de scheidsrechter het wedstrijdblad meeneemt voor een bepaalde reden, moet de thuisploeg nog steeds een scan/foto opsturen naar wedstrijdblad@ligazemst.be.

D. DE WEDSTRIJDEN

- **D.01**
De competitiewedstrijden van FTSL worden gespeeld in heen- en terugwedstrijden.
- **D.02**
Aan iedere wedstrijd zijn DRIE punten verbonden: ze worden verworven door het winnende team of in geval van gelijk spel ieder EEN punt.
- **D.03**
De ploeg die over het totaal van de wedstrijden van haar reeks de meeste punten behaalt, word eerst gerangschikt.
- **D.04.01**
De wedstrijden van de Liga Zemst moeten aanvangen van maandag tot vrijdag tussen 19u00 en 22u30.
- **D.04.02**
De wedstrijden van de Berentrodliga vangen aan op zondag tussen 18u00 en 22u00.
- **D.04.03**
De wedstrijden van de Liga Kampenhout vangen aan op maandag, woensdag en vrijdag tussen 20u00 en 22u00 of op zaterdag tussen 17u00 en 22u00.
- **D.05**
De bezoekende ploeg moet minimum 10 minuten voor de aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn en het online wedstrijdblad volledig ingevuld hebben 10min voor de start van de wedstrijd.
- **D.06**
De kapitein/verantwoordelijke van de thuisploeg moet minimum 20 min. voor de aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn en het online wedstrijdblad 10min voor de start van de wedstrijd volledig ingevuld hebben.
- **D.07**
Een wedstrijd wordt gespeeld door twee ploegen elk bestaand uit maximum 10 spelers, van wie één doelverdediger moet zijn.
- **D.08**
Een wedstrijd mag enkel beginnen indien elke ploeg VIER speelklare spelers, waarvan één als doelverdediger op het speelveld heeft. Indien binnen de 5 min. na het voorzien aanvangsuur de in gebreke zijnde ploeg niet de vereiste vier spelers heeft mag de wedstrijd niet meer doorgaan en is forfait.
- **D.09**
Opdat een wedstrijd zou kunnen starten met meer dan vijf min. vertraging moet aan de volgende voorwaarden voldaan zijn. Beide ploegen moeten ermee akkoord gaan. Dit akkoord of niet akkoord moet genoteerd worden door de beide ploegkapiteins.
- **D.10**
De thuisploeg moet steeds een verbandkoffer bij zich hebben, met de wettelijke voorziene benodigdheden.(verplicht) vb. zoals in de auto.
- **D.11**
De kapitein is verplicht een armband te dragen, evenals coaches, délégué, enz.
- **D.12**
De spelers moeten met opgetrokken kousen tot minimum onder knie de wedstrijd aanvangen.

- **D.13**
De thuisploeg is verplicht met een reserve uitrusting, van een andere kleur dan deze van de officiële opgegeven kleur van de bezoekers aan te treden indien deze hetzelfde van kleur zijn.
- **D.14**
We spelen met half botsende ballen van het merk SELECT serie Futsal Master. Deze ballen worden aangebracht door de scheidsrechters.
- **D.15**
Ingeval de scheidsrechter afwezig is, is diegene die de wedstrijd leidt ook degelijk scheidsrechter en heeft dan ook de leiding over de wedstrijd. De bezoekende ploeg heeft altijd voorrang om eerst een S.R. te kiezen.
- **D.16**
Indien de Liga vaststelt dat er een gegronde klacht komt i.v.m. het opstellen van meer dan 1 nationale zaalvoetbalspeler tijdens één wedstrijd, word de ploeg uitgesloten uit de competitie. Uitsluiting = algemeen forfait + boete. Al de behaalde punten van de gespeelde wedstrijden vervallen.
- **D.17**
Wat te doen indien geen enkele partij toegang heeft tot het online wedstrijdblad. Alle ploegen zijn verplicht om steeds een blanco papieren wedstrijdblad bij zich te hebben. Dit kan je in de app vinden onder documenten om af te drukken.
- **D.19**
De aanduiding van de scheidsrechter gebeurt steeds door de hoofdscheidsrechter.
- **D.20**
Bij een wedstrijdwijziging wordt dit online aangevraagd. Deze aanvraag moet 7 dagen voor de geplande wedstrijd datum en uur aangevraagd worden anders boete.
- **D.21**
Iedere ploeg mag 3 wedstrijdwijzigingen per seizoen doen, anders is het gewoon forfait voor de wedstrijd.

E. FORFAITS

- **E.01**

Een ploeg die tijdens het seizoen DRIEMAAL (3) een Sportief Forfait geeft of krijgt word uitgesloten, zowel voor de competitie als voor de bekerwedstrijden = ALGEMEEN FORFAIT

- **E.02**

Indien die ploeg het volgende seizoen terug aansluit start de ploeg in de onderliggende reeks.

- **E.03**

Bij zowel een administratieve als sportieve forfait wordt de uitslag van de wedstrijd bepaald op 5-0 ten nadele van de in gebreke zijnde ploeg.

- **E.04**

ADMINISTRATIEF FORFAIT:

- 1) Bij niet betaling binnen de vooropgestelde termijn na de 3de aanmaning.
- 2) Mogelijke uitspraken van het Bestuur.
- 3) Nog niet speelgerechtigd zijn en deelnemen aan een wedstrijd, idem afgevaardigden.

- **E.05**

SPORTIEF FORFAIT:

- 1) Een ploeg die in een bepaalde officiële wedstrijd niet aantreed of niet mag aantreden wegens een inbreuk op de reglementen word bestraft met het verlies van de wedstrijd forfait en een boete, in de boete zijn alle kosten verrekend.
- 2) Iedere ploeg die het speelveld verlaat zonder toestemming van de scheidsrechter wordt als forfait gevend beschouwd. Indien beide ploegen om één of andere reden weigeren de wedstrijd te spelen, verliezen beiden met forfait.
- 3) Opstellen van een speler of afgevaardigde zonder geldige identiteitskaart.
- 4) Deelnemen aan een wedstrijd terwijl men geschorst is voor alle functies idem voor de afgevaardigden.

- **E.06**

AANGEKONDIGDE FORFAIT:

Minimum 48 uur voor aanvang van de wedstrijd is vaste boete en geen tegemoetkoming voor de tegenpartij.

- **E.07**

ALGEMEEN FORFAIT:

- 1) Niet betalen van openstaande schulden na vierde aanmaning.
- 2) Opstellen van meer dan 1 speler die actief is in andere zaalvoetbalcompetities waarvan het niveau hoger ligt dan 1^e provinciale.

F. BETALINGEN

- **F.01**

De betaalnota's van FTSL moeten binnen de vooropgestelde datum betaald zijn, 10 dagen na opmaak van de betaalnota. De laatste dag van elke maand worden de betaalnota's opgemaakt aan de hand van de gebeurtenissen de voorbije maand (Nieuwe leden, Forfait Boete, Gele of rode kaart boete, enz..)

- **F.02**

BIJ NIET BETALINGEN:

1) Binnen de vooropgestelde termijn, **VERWITTIGING**

2) Eerste aanmaning, boete **25€**.

3) Tweede aanmaning, volgende thuiswedstrijd **FF en boete 50€**.

4) **DERDE** aanmaning boete **€ 100** en niet betaald voor de vooropgestelde datum word Algemeen Forfait.

- **F.03**

De betaalgegevens staat links onderaan op de betaalnota, de betaalnota nummer moet steeds vermeld worden bij iedere overschrijving aan FTSL.

- **F.04**

Het voor het nieuwe seizoen te betalen inschrijvingsgeld wordt bepaald in februari.

- **F.05**

Het inschrijvingsgeld wordt niet terug gestort. Indien een ploeg besluit om niet deel te nemen aan de competitie, zowel nieuwe als bestaande ploegen.

- **F.06**

FTSL heeft een eigen boetesysteem.

- **F.07**

In geval een ploeg zijn financiële verplichtingen tegenover FTSL op het einde van het seizoen niet nakomt onverminderd de sancties welke tegenover de ploeg worden bevolen, zijn alle leden van de ploeg, elk voor hun deel, gehouden tot betaling van de openbare schuld. Indien zij bij een nieuwe ploeg zich willen inschrijven zullen zij of hun nieuwe ploeg eerst hun schuld moeten aflossen.

G. BRIEFWISSELING

- **G.01**
Een klacht of een schrijven kan alleen door de ploegverantwoordelijke gebeuren en moet ondertekend zijn door de ploegverantwoordelijke zo niet word de klacht geklasseerd zonder gevolg.
- **G.02**
Klachten worden alleen aanvaard per mail, whatsapp of via het online platform.
- **G.03**
Iedere klacht wordt behandeld door een bestuursvergadering.
- **G.04**
Bij alle mail steeds de naam en ploegnaam vermelden.

H. VERGADERINGEN

- **H.01**

Er wordt per seizoen één algemene vergadering gehouden op het einde van het seizoen. Op de algemene vergadering moet minstens één lid van iedere ploeg aanwezig zijn.

- **H.02**

Bij een algemene vergadering die voor een uitzonderlijk voorval wordt samengeroepen, is iedere ploeg eveneens verplicht aanwezig te zijn.

- **H.03**

Bij oproeping tot verschijnen tijdens een bestuursvergadering is men verplicht aanwezig te zijn. De betrokken ploeg wordt hiervan op de hoogte gebracht.

J. BETALINGEN EN BOETES

Betaling inschrijving € 60,00 (per ploeg) en Licenties € 16,00 per speler.

Wedstrijdwijzigingen of forfait t.e.m. 07/09/2025:

- Tot 14 dagen voor de wedstrijd: € 0,00
- 14 – 0 dagen voor de wedstrijd: € 45,00

Wedstrijdwijzigingen of forfait doorgeven vanaf 08/09/2025:

A.d.h.v. volgend voorbeeld, je speelt op vrijdag 26/09/2025 om 20u00.

- Tot vrijdag 19/09/2025 19u59: € 0,00
- Vrijdag 19/09/2025 20u00 tot Woensdag 24/09/2025 19u59 : € 50,00
- Woensdag 24/09/2025 20u00 tot Donderdag 25/09/2025 19u59 : € 75,00
- Vanaf Donderdag 25/09/2025 20u00 en/of niet aanwezig op wedstrijd: € 100,00 en -2 punten in klassement

Het uur op e-mail of whatsapp bericht telt waarop de aanvraag aan ons werd meegedeeld.

Laattijdig bevestigen van wedstrijdblad: (moet vóór 23u59 de dag van de wedstrijd)

- Code **01**: 1ste inbreuk **VERWITTIGING**
- Code **02**: 2de inbreuk € 10,00
- Code **03**: 3de inbreuk € 20,00
- Code **04**: 4de inbreuk en volgende € 50,00

Invullen van het wedstrijdblad:

- Code **09**: Foutieve informatie aanvullen op het wedstrijdblad € 5,00
- Code **10**: Laattijdige aankomst van het nodige spelerspotentieel waardoor de wedstrijd te laat aanvangt, 1ste inbreuk € 20,00
- Code **11**: Laattijdige aankomst van thuiskapitein, € 20,00
- Code **12**: Gebrek aan organisatie voor, tijdens of na de wedstrijd. € 20,00

Licentie:

- **Code 13:**
Niet vermeldt staan op het wedstrijdblad van een lid en toch laten spelen, per inbreuk **€ 50,00 en FF**
- **Code 14:**
Iemand laten deelnemen aan een wedstrijd onder een andere naam en/of identiteitsgegevens. **€ 250 + schorsing** voor speler, die zijn identiteit verleent heeft, voor 10 wedstrijden.

Allerlei:

- **Code 15:**
Gele kaart **€ 10,00**
- **Code 16:**
Rode kaart, per kaart **€ 25,00 + schorsing en extra boete na uitspraak.**
- **Code 18:**
Afwezigheid van de clubafgevaardigde op de Algemene Vergadering **€ 15,00**
- **Code 19:**
Kalenderwijziging, uitgezonderd in geval van overmacht. **€ 45,00** per wedstrijd.
- **Code 20:**
Algemeen forfait in de loop van het kampioenschap **€ 200,00**
- **Code 21:**
Bij het stopzetten van een wedstrijd **€ 25,00**
- **Code 22:**
Geen schrappingslijst indienen **€ 25,00**
- **Code 23:**
Laattijdig indienen schrappingslijst **€ 25,00**
- **Code 24:**
Laattijdige inschrijving voor het kampioenschap **€ 25,00**
- **Code 25:**
Afwezig bij oproeping bestuursvergadering **€ 25,00**
- **Code 26:**
Bij gegeven forfait, zie uitwerking pagina 12.
- **Code 28:**
Laattijdige aankomst kapitein/verantwoordelijke thuisploeg, vermeld op het wedstrijdblad. **€ 25,00**
- **Code 29:**
Opstellen van meer dan een nationale (zaalvoetbal) speler **€ 100,00 + Forfait.**
- **Code 30:**
Laattijdig versturen data en uren van de sporthal **€ 25,00**
- **Code 31:**
Niet aanwezig zijn bij het oproepen van onze commissie voor het uitspreken over een dossier **€ 25,00**